2023年4月4日：

**知识点：**常用调度算法

1. 掌握常用调度算法，如FCFS、SJF、RR，会画图示意其调度过程。体会到，发展到现在，调度算法可以认为就是优先级调度、RR调度，以及两者结合的多级队列调度三种。
2. 体会优先级调度和RR调度之间的不同和特点，如抢占性？公平性？周转时间？平均等待时间等。
3. 优先级调度存在饥饿现象，如何解决？RR调度存在饥饿现象吗？请仔细体会。
4. 理解多级队列的思路是：操作系统确定几个优先级别，划分成相应队列，队列内部是RR进行。优先级高的队列完成后进入低优先级队列。而之所以加上“反馈”的概念，就是想让那些优先级高但是执行时间比较长的任务，能动态降级，以便让那些级别高一些但执行时间不长的任务得到进行。总之，这是一种多级队列的改进思路。大多数，为了简单起见，可能就是采用简单的多级队列了。
5. 体会多处理机调度的含义，体会实时调度中强实时和弱实时的含义。也体会算法评估中，SJF算法作为理论上最佳算法的作用，同时，回顾衡量算法的哪几个准则。

**拓展阅读**

**复习**：建议先行阅读PPT上关于上文提及到的内容，回顾自己的课堂笔记，精读5.1//5/2/5.3/5.4.1。

**预习：**可重点预习6.1/6/2，也可直接预习PPT的进程同步章节。

**练习**：1. 可看看课后题5.4，画画图，时间的话，可算可不算。

2. 可看看进程调度PPT上的最后的那个练习题。